



Steiermark Roleplay Regelwerk

INFO: Jeder Spieler ist sich des geltenden Regelwerks in vollem Umfang bewusst und verpflichtet sich, dieses dauerhaft einzuhalten. Bei Verstößen behalten wir uns das Recht vor, entsprechende Strafen zu verhängen. Zudem ist jeder Spieler verpflichtet, im Falle eines Schadensfalls (z. B. RDM) eine Aufnahme als Beweismittel vorzulegen. Regelwerk Lücken und Grauzonen dürfen nicht ausgenutzt werden. Der Support wird ohne gültigen Clip-Beweis keine Maßnahmen ergreifen.

Voraussetzungen

§1.1 Hardcore RP

Auf unserem Server wird Hardcore Roleplay (HardcoreRP) gespielt. Jeder Spieler ist dazu verpflichtet, das Roleplay authentisch und realistisch auszuspielen.

§1.2 Geistige Reife + Mindestalter

Eine gewisse geistige Reife ist erforderlich, um auf dem Server spielen zu dürfen. Dies bedeutet, dass jeder Spieler sich angemessen verhält und sich der Konsequenzen seines Handelns bewusst ist. Das Mindestalter beträgt 15 Jahre!

§1.3 Sprache

Die deutsche Sprache ist auf dem Server verpflichtend und gilt für alle Spieler in jeglicher Kommunikation.

§1.4 Setup

Für die Teilnahme am Server ist ein funktionierendes Mikrofon sowie eine einwandfreie Audioausgabe (z. B. Headset oder Kopfhörer) zwingend erforderlich.

§1.5 Einverständnis

Jeder Spieler, der den Server nutzt, erklärt sich automatisch damit einverstanden, dass seine Stimme aufgenommen wird. Sowie sein Charakter durch das Social Media Team aufgenommen werden kann.

§1.6 Charakter

Dein Charakter muss eine eigenständige, kreative Hintergrundgeschichte haben, die auf deiner Fantasie basiert. Zudem ist eine passende **Kleidung sowie ein angemessener Name** erforderlich.

Spieler, die sich nicht an diese Vorgaben halten, erhalten eine Verwarnung und die Möglichkeit, ihren Charakter neu zu erstellen. Sie benötigen die Flugnummer 241456 bei der Ankunft.

Das Ausspielen einer **psychischen oder körperlichen Krankheit** ist strengstens untersagt. Sollte eine Person tatsächlich unter einer solchen Erkrankung leiden, wird sie gebeten, dies dem Team mitzuteilen.

Allgemeine Regelungen

§2.1 - Anpassung an die Steiermark RP Setting

Der Server spielt in einer Großstadt – das Roleplay ist entsprechend realitätsnah zu gestalten.

§2.2 - FearRP

Spieler müssen in bedrohlichen Situationen realistische Angst zeigen, z. B. bei einer Waffengewalt.

§2.3 - PainRP

Alle Verletzungen müssen authentisch ausgespielt werden. (FALSCH: ich hab eine Quetschverletzung - RICHTIG: Ich habe meine Finger eingeklemmt)

§2.4 - MedicRP

Medizinische Situationen, wie Verletzungsbehandlungen oder Operationen, müssen realistisch ausgespielt werden.

§2.5 - New Life Regel (NLR)

Nach einem Tod darf sich der Spieler nicht an die vorherige Situation erinnern. Eine Erinnerung durch andere Spieler ist möglich.

§2.6 - Charaktertod

Ein permanenter Charaktertod ist nur nach Genehmigung durch das Serverteam erlaubt.

§2.7 - Vehicle Deathmatch (VDM)

Das grundlose Töten anderer Spieler durch Fahrzeuge ist verboten.

§2.7 - Random Deathmatch (RDM)

Spieler dürfen nicht grundlos angegriffen oder getötet werden.

§2.8 - Meta-Gaming

Das Nutzen von Informationen, die außerhalb des Roleplays erlangt wurden, ist untersagt.

§2.9 - FailRP

Unrealistische Handlungen, z. B. Funken mit Handschellen oder unlogische Aktionen, sind verboten.

§3.0 - Combat Logging

Das absichtliche Verlassen des Servers, um eine RP-Situation oder den Tod zu vermeiden, ist nicht gestattet.

§3.1 - Bug Abuse & Glitching

Die bewusste Nutzung von Spiel Fehlern oder das Blockieren von Spielern durch Props ist nicht erlaubt.

§3.2 - Cop Baiting & Player Baiting

Gezielte Provokationen von Polizisten oder anderen Spielern ohne RP-Hintergrund sind untersagt.

§3.3 - Wallhack & Exploits

Das Schießen durch Wände ist nicht gestattet – mit Ausnahme von Türen, Fenstern und Zäunen.

§3.4 - Grafikmanipulationen & externe Programme

Jegliche Programme oder Einstellungen, die dem Spieler einen unfairen Vorteil verschaffen (Crosshairs, Tracker, No Bushes, Custom Himmel etc.), sind untersagt.

§3.5 - Trolling & Gambo-Verhalten

Das absichtliche Stören des Roleplays oder schießwütiges Verhalten ohne RP-Hintergrund ist untersagt. Jegliche Gambo Spielmechaniken sind untersagt, wie z. B. Rollen, Speedboosten und etc.

§3.6 - Namensgebung

Charakternamen dürfen keine realen, beleidigenden oder trolligen Elemente enthalten und müssen zum Spielort passen.

§3.7 - Nutzung von NPCs

NPCs sind wie normale Einwohner der Stadt zu behandeln und dürfen nicht grundlos geschädigt werden.

§3.8 - RP-Pflicht

Jeder Spieler ist dazu verpflichtet, aktives Roleplay zu betreiben. In unklaren Situationen kann RP nur mit triftigem Grund unterbrochen werden.

§3.9 - Unerwünschte Themen

Das Ausspielen von erotischen, sexistischen, rassistischen, terroristischen oder kannibalistischen Inhalten ist strengstens verboten.

§4.0 - Verlust von Spielinhalten

Verlorene Gegenstände oder Währungen werden nicht erstattet – auch nicht mit Beweisen.

§4.1 - Fremdwerbung & Abwerben

Jegliche Werbung für andere Server, Discords oder Projekte ist verboten.

§4.2 - Verwendung von Soundboards & Stimmenverzerrern

Der Einsatz von Soundboards oder Stimmenverzerrern ist ohne Genehmigung des Teams nicht erlaubt.

§4.3 - Backseat Gaming

Das Geben von Anweisungen außerhalb des Roleplays, z. B. über Discord, ist untersagt.

§4.4 - Sprachreichweiten

Es dürfen nur die Sprachreichweiten Flüstern, Normal und Schreien genutzt werden. Lautsprecher sind nur für offizielle Reden oder Gerichtsverhandlungen erlaubt.

§4.5 - Schusswaffengebrauch als letztes Mittel

Schusswaffen dürfen nur eingesetzt werden, wenn andere Konfliktlösungen scheitern.

§4.6 - Schussankündigungen

Ein Schusswechsel muss im RP begründet sein, z. B. Gang-Kriege oder Notwehr.

§4.7 - Reifenzerstörung mit Taser

Das Zerstören von Fahrzeugreifen mit einem Taser ist verboten.

§4.8 - Leichenschändung

Das wiederholte Treten, Schießen, beleidigen oder Wegtragen einer Leiche ist untersagt.

§4.9 - Meldepflicht bei Regelverstößen

Jeder Spieler ist verpflichtet, Regelverstöße im Support zu melden.

§5.0 - Versehentliches Töten

Unfälle mit Todesfolge müssen im RP ausgespielt werden.

§6.1 - Bildschirmauflösung

Die empfohlene Auflösung ist 16:9. Größere Bildschirme dürfen auf 16:10 gestellt werden.

§6.2 - Nutzung von /me & /do

Zur besseren RP-Darstellung sollte /me (ich) und /do (tun) verwendet werden. OOC-Infos sind darüber nicht erlaubt.

§6.3 - Meldung von Bugs

Jeder Spieler ist verpflichtet, gefundene Bugs oder Spielfehler dem Serverteam zu melden.

§6.4 - Unrealistisches Movement

Bunny-Hopping oder das Beschleunigen mit einem Fahrrad durch das Springen ist verboten.

§6.5 - Duplikation

Das absichtliche Duplizieren von Gegenständen oder Geld ist untersagt.

§6.6 - Nutzung externer Applikationen

Programme oder Mods, die dem Spieler Vorteile verschaffen, führen zu einem permanenten Ausschluss.

§6.7 - Paycheck Farming & AFK Farming

Paycheck Farming - Solltest du nicht aktiv im Dienst sein, musst du über /Multijob sich auf Arbeitslos oder OFF Duty stellen.

AFK Farming - z.B. das Schleifen am Schleifer ist untersagt, wenn du nicht am PC bist.

§6.8 - Power RP

Power RP bedeutet, dass man dem anderen Spieler keine Möglichkeit einräumt, auf das eigene RP einzugehen bzw. ihm sein RP aufzwingt und keinen Handlungsspielraum lässt. z.B. du gibst mir dein ganzes Geld oder du bekommst einen Kopfschuss. Auch eine GefWarn Meldung zu erzwingen zählt unter Power RP.

§6.9 Support während einer Laufenden Situation

Es darf erst in den Support gegangen werden (Situation schildern im Support Raum), nachdem die laufende Roleplay-Situation zu Ende gespielt wurde (z.B. ausgeblutet). Bewusstlos bedeutet nur, dass man nicht aktiv an der Situation teilnehmen kann, sie ist aber "nicht" vorbei. Während der Situation wird NICHT auf den Regelverstoß aufmerksam gemacht und die Situation wird ausgespielt., dass sobald man gegen diese Regel verstößt, der Support Anspruch verfällt. Ausnahme: Trolling, eindeutiges Modding und je nach Fall Bugs.

§7.0 Suizid RP

Suizid RP ist nicht gestattet, man darf es andeuten aber nicht zu Ende führen! z.b. Man sollte immer auf die PSNV eingehen und nicht springen.

§7.1 AFK Spieler

Sollte ein Spieler AFK über seinem Kopf stehen haben, ist dieser nicht zu beachten. Er darf also nicht angegriffen ,gefesselt, getragen, in Auto gesetzt werden etc.

§7.2 Maskierung

Spieler, die maskiert sind, dürfen nicht an der Stimme oder anderen Merkmalen erkannt werden. Eine Maskierung zählt , sobald Mund und Nase bedeckt sind.

§7.3 Ausgeben einer Staatsfraktion

Das Auftreten als Mitglied einer staatlichen Organisation ist nicht erlaubt. Das bedeutet, man darf keine Polizeiuniform tragen, wenn man nicht tatsächlich Teil dieser Behörde ist.

§7.4 Jobs

Es ist erlaubt einen Hauptjob zu besitzen und 2 Ehrenamte beizutreten.

Medizinisches Roleplay

§1.0 - Umgang mit Unfällen

Unfälle müssen entsprechend ihrer Schwere realistisch ausgespielt werden. Beispielsweise sollte ein Verkehrsunfall mit einem anderen Fahrzeug nicht einfach ignoriert werden. Stattdessen müssen Verletzungen, wie etwa ein Schleudertrauma, realistisch dargestellt werden. Wenn du in deinem Fahrzeug eingeklemmt bist und innerhalb der 9 Minuten keine Einsatzkräfte kommen darfst du das Fahrzeug verlassen. Sollten jedoch innerhalb dieser 9 Minuten die Einsatzkräfte eintreffen ist, auch wenn du könntest, das Fahrzeug nicht zu verlassen da du eingeklemmt bist!

§1.1 - Behandlung von Verletzungen

Spieler müssen bei Verletzungen angemessen reagieren. Während kleinere Wunden eigenständig versorgt werden können, müssen schwere Verletzungen, wie z. B. Knochenbrüche, konsequent ins Roleplay eingebunden werden.

§1.3 - Verpflichtung der Sanitäter

Rettungskräfte sind dazu verpflichtet, alle verletzten Spieler unabhängig von ihrer Rolle oder Fraktion medizinisch zu versorgen. Andere Spieler dürfen eine Behandlung weder behindern noch verhindern.

§1.4 - Krankenhausaufenthalte

Wird ein Spieler vom Rettungsdienst ins Krankenhaus gebracht, muss er sein Roleplay

entsprechend anpassen. Nach einer Operation oder anderen schwerwiegenden Eingriffen kann er nicht unmittelbar wieder normal weiterspielen. Eine angemessene Erholungszeit ist notwendig.

§1.5 - Rettungspersonal

Rettungsdienstpersonal darf für keine Geiselnahmen genommen werden und auch nicht bedroht werden. Man darf sie nicht daran hindern eine Verletzte/Bewusstlose Person zu behandeln.

Fahrzeugnutzung

§1.0 - Realistisches Fahrverhalten

Fahrzeuge müssen entsprechend ihrer Bauweise und ihres Zwecks genutzt werden. Beispielsweise dürfen tiefergelegte Autos nicht in unwegsamem Gelände gefahren werden. Zudem ist das Fahren mit extrem hohen Geschwindigkeiten in der Stadt zu vermeiden – Ausnahmen gelten nur für Verfolgungsjagden innerhalb eines angemessenen Rahmens.

§1.1 - Schäden an Fahrzeugen

Autos dürfen nur so lange genutzt werden, wie es realistisch vertretbar wäre. Ein stark beschädigtes Fahrzeug sollte nicht mehr fahrbereit sein. Fahrer sind dazu angehalten, ein realistisches Maß für ihre Fahrzeugnutzung einzuhalten.

§1.3 - Einhaltung der Verkehrsregeln

Spieler sollten sich an die Straßenverkehrsordnung halten und sich an Verkehrszeichen sowie Ampeln orientieren. An einer Ampel ist anzuhalten. Sobald die Kreuzung ohne Gefahr befahren werden kann, darf man die Ampel passieren. Missachtungen können im Spiel polizeiliche Konsequenzen nach sich ziehen.

Millionenstadt-Prinzip

Im städtischen Teil der Karte muss das Leben in einer bevölkerungsreichen Großstadt realistisch dargestellt werden. Illegale Aktivitäten sollten diskret an abgelegenen Orten stattfinden und nicht offen auf belebten Straßen oder Plätzen. Wenn du eine Stadt besuchen könntest, welche wäre das? Ich würde gern nach Paris reisen, die Stadt der Liebe und Kunst.

Beispiele für angemessenes Verhalten:

- Offenes Tragen von Schusswaffen oder militärischer Kleidung in der Öffentlichkeit ist unrealistisch.
- Überfälle oder Geiselnahmen an stark frequentierten Orten ziehen sofortige Polizei Aufmerksamkeit auf sich und sollten taktischer durchgeführt werden.
- Längeres Verweilen an Tatorten nur zum Looten widerspricht der Realität, da das Risiko der Entdeckung steigt.
- Sinnloses Driften oder Rasen durch die Innenstadt ohne RP-Hintergrund ist nicht realistisch. (z.B. Donuts ziehen am Würfel Park, Reifen durchdrehen lassen an Ampeln usw.)
- Maskierung in der Stadt zu tragen ist unrealistisch und somit verboten.

Überfälle

Sollte keine POL im Dienst sein, sollten Überfälle, Räube oder Geiselnahmen vermieden werden!

Neulinge dürfen nicht überfallen werden. Das gezielte Warten an Orten wie der Fahrschule oder dem Einreisepunkt ist untersagt. Bei Überfällen müssen gestohlene Beträge oder Gegenstände dem RP-Kontext entsprechen – einem armen Spieler sollte nicht alles genommen werden. Opfer dürfen nicht gezwungen werden, Geld abzuheben, Gegenstände aus Lagern zu holen oder Fahrzeuge zu übertragen, auch das direkte Klauen ohne triftigen RP Hintergrund aus Kofferräumen sollte unterlassen werden (Power RP). Man darf einer Person nur immer die Hälfte jedes Items entnehmen, bsp. 100 Dias = 50 Dias, 2000 Euro = 1000 Euro, 20 Grass = 10 Gras usw. Essen und Trinken sollte der Person nicht abgenommen werden. Dies gilt auch für das Ausrauben von Häusern!

Geiselnahmen

Geiselnahmen müssen Mindestens **25 Minuten** gehen um das Hardcore RP ausspielen zu können. Jede Geisel ist ein eigenständiger Charakter und kein Mittel zur schnellen Bereicherung. Die Geisel darf das letzte Stück Pizza essen. Richtwerte für Verhandlungen mit der Polizei:

- Eine Forderung pro Geisel
- Maximales Lösegeld pro Geisel: 20.000€
- Gesamt Obergrenze: 60.000€
- Komplette freie Flucht ist nicht verhandelbar (nur freier Abzug mit anschließender Verfolgung)
- Fake Geiseln: Ab 3 echte Geiseln darf 1 Fake Geisel genommen werden.
- Geiselnahme beginnt beim Eintreffen der Polizei

Flucht

Sollte es zu einer Verfolgung kommen ist folgendes zu beachten:

Es ist genug Abstand einzuhalten, um Unfälle zu vermeiden.

Pit Manöver sollten nur angewendet werden, nach ca 10 Minuten, wenn keine Gefahr für Zivilisten besteht und wenn es die Freigabe vom Ranghöchsten vor Ort gibt.

Schusswaffengebrauch ist nur auf Reifen erlaubt.

Nagelbänder sind nur dann anzuwenden, wenn es nach ca. 15 Minuten keinen anderen Ausweg gibt und keine Gefahr für Zivilisten darstellt.

Auch sollte der Polizei Hubschrauber nur eingesetzt werden, wenn das Flüchtige Fahrzeug in unwegsame Gelände flieht, außerhalb der Stadt flieht oder wenn eine bestimmte Gefahr besteht, wie z.B. Gefährdung des Straßenverkehrs.

Der Polizei Hubschrauber sollte auch nach ca 30 min Flugzeit abdrehen, um aufzutanken.

Das vorsichtige Zustellen des Flüchtigen Fahrzeuges ist erlaubt. Verfolger und Verfolgte sollten ihr Fahrverhalten nicht übertreiben.

Ein U-Boot ist als Fluchtmittel untersagt.

Korruption

Mitglieder staatlicher Fraktionen (Polizei, Zoll, BKA, Justiz, Stadtverwaltung, RD, KH, RKA, Feuerwehr) dürfen keine Korruption betreiben. Ausnahme ist eine Angemeldete Korruption bei der Fraktionsverwaltung.

Beteiligte Fahrzeuge

Fahrzeuge, die bei kriminellen Aktivitäten oder Auseinandersetzungen genutzt wurden, dürfen erst **30 Minuten** nach Beendigung der Tat eingeparkt werden. Fahrzeugwechsel während einer Flucht ist bis zu 3 mal erlaubt. Die Fahrzeuge müssen bereitgestellt werden und dürfen nicht direkt aus der Garage ausgeparkt werden. Dies gilt auch für Flucht vor Polizei oder rivalisierenden Fraktionen. Ein Verstoß wird als Power RP gewertet.

Aktivitäten vor Server-Restarts

30 Minuten vor einem Server-Restart sind Banküberfälle, Ladenräube, Geiselnahmen und Angriffe auf die Polizei untersagt.

Schusswaffen

1.1 Waffengebrauch

Schusswaffen sollten nur als letztes Mittel eingesetzt werden, wenn es einen realistischen RP-Hintergrund gibt oder das eigene Leben in Gefahr ist. Vor dem Beschuss muss eine

Drohung (verbal oder durch Waffe) erfolgen, wenn die Bedrohungslage nicht eindeutig ist. Beleidigungen oder Respektlosigkeit rechtfertigen keinen sofortigen Beschuss.

1.2 Reaktionszeit

Vor dem Beschuss muss der Gegenpartei genügend Zeit gegeben werden, um ohne tödliche Gewalt aus der Situation zu entkommen.

1.3 Nicht-tödliche Gewalt

Nicht-tödliche Gewalt (z.B. Faust, Taser) darf nur in Extremsituationen mit tödlicher Gewalt erwidert werden.

5.4 Kämpferische Handlungen

Kämpfe dürfen nicht über Server-Restarts hinweg fortgeführt werden. Eine neue Handlung muss mit einem plausiblen RP-Hintergrund wieder aufgenommen werden.

5.5 Ende des Schussgefechts

Ein Schussgefecht endet **15 Minuten** nach der letzten Aktion oder wenn im RP eine Beendigung der Situation erfolgt ist.

5.6 Driveby

Driveby ist mit gewissen RP Hintergrund auf Personen erlaubt, z.B. Kopfgeldaufträge, Auseinandersetzungen von Fraktionen. Der Fahrer darf kein Drive-by machen, da er sich auf die Straße konzentrieren muss.

Tod des Charakters

1.1 New Life Regel

Nach dem Tod kann sich der Charakter nicht mehr an die vorherige Situation erinnern und darf nicht wieder an dieser teilnehmen oder sie beeinflussen. Überlebende dürfen erst nach dem Ende der Situation Kontakt aufnehmen oder den Spieler einsammeln. Die Rückkehr zum Ort des Char Totds ist nach dem Tod bis zu 20 min nicht erlaubt.

1.2 Kommunikation

Ein toter oder bewusstloser Spieler darf nicht mehr kommunizieren und bekommt nicht mit, was um ihn herum passiert.

Safezones

Krankenhaus und Parkplätze, Mine, Schleifer und Schmelze, Juwelier, Würfel Park und Parkplatz, RD-Wache, FF-Wache, FF-Wache, LR-Wache, RKA-Wache und der Flughafen

1.1 Kriminelle Handlungen in Safezones

In Rettungswachen, Kliniken und deren Außenbereichen sind keine kriminellen Handlungen erlaubt. Kriminalität darf nicht in diese Bereiche verlagert werden, z.B. ein Feuergefecht. Tödliche Gewalt ist in Safezones strikt verboten, nicht-tödliche Gewalt nur in extremen Situationen. Nicht erlaubt ist auch das Klauen von Fahrzeugen sowie das Durchsuchen des Fahrzeuges. Das Klauen der Tulpe aus der Rettungswache ist nicht erlaubt. Die POL ist berechtigt, das Fahrzeug bei starkem Verdacht zu durchsuchen. Das Raustragen einer Person aus der Safezone, um sie als Geisel zu nehmen, ist untersagt. Ausrauben und die Waffe in Safezones zu ziehen ist nicht gestattet. Auch das Abschleppen eines Autos aus der Safezone heraus, um es dann zu knacken, ist strikt untersagt. Das Abcampen in oder vor Safezones ist nicht gestattet. Sollte eine Person in die Safezone flüchten kann die RP situation dort weitergeführt werden außer mehrer Personen sind beteiligt und eine Person entzieht sich der Situation um sich im KH behandeln zu lassen

1.2 Würfel Park

Der Würfel Park (Hauptplatz, PLZ 8037, 8053, 8054) sowie die Garage sind eingeschränkte Safezones. Geiselnahmen und Überfälle sind hier verboten. Fluchten in diesen Bereich sind ebenfalls nicht erlaubt.

1.4 Event-Veranstaltungsorte

Veranstaltungsorte gelten während und 30 Minuten vor/nach einem Event als Safezone, sofern dies nicht anders in der Eventankündigung festgelegt wurde.

Sperrzonen & Einsatzzeiten

1.1 Einsatzzeiten

Polizei und Feuerwehr können Sperrzonen festlegen, die auf der Karte und im Navigationsgerät angezeigt werden. Diese Zonen weisen auf Gefahren oder Einsatzstellen hin.

1.2 Sperrzone

Eine Sperrzone zeigt einen laufenden Polizeieinsatz an, wie z.B. eine Schießerei. Wer diese betritt, muss mit Polizeibeschluss rechnen.

1.3 Betreten der Sperrzone

Das Betreten einer roten Sperrzone wird als Angriff gewertet, es sei denn, man ist direkt in den Einsatz involviert (z.B. als Bankräuber oder Geiselnnehmer).

Power Pitting

Polizeibehörden sind angehalten, Fahrzeuge nicht mehrfach direkt zu pitten oder zu rammen. Versucht zunächst, das Fahrzeug auf anderen Wegen zum Anhalten zu bringen.
Mehrfaches oder starkes Pitten/Rammen ist nicht gestattet.

Kommunikation

§1.1 Trennung von IC und OOC

IC (In-Character) und OOC (Out-of-Character) müssen strikt getrennt werden. Wenn es Probleme im RP (IC) oder im OOC gibt, sollten diese nicht auf der anderen Ebene ausgetragen werden.

§1.2 Hassverbreitung

Sowohl IC als auch OOC distanzieren sich von rechtsextremem RP und verbieten es, solche Inhalte darzustellen. Diskriminierung jeglicher Art ist streng verboten.

§1.2.1 Manus Lieblingsessen

Das Lieblingsessen von Manu sind Semmelknödel mit Schwammerlsauce!

§1.3 Blacklisted Wörter

Bestimmte Wörter dürfen im RP nicht verwendet werden, darunter:

- Bibel, D-Funk, Suppe, Gott, Admin
- Ni**er, N*zi etc.
- Hur***ohn „weiblich oder männlich“
- Schlampe, Hure, Fotze o.ä. gegen sämtliche Spieler

Wichtiger Hinweis: Jeder verdient Respekt, und es ist nur ein Spiel.

§1.4 Streamen und Aufnahmen

Das Streamen auf dem Server ist ausschließlich mit gültiger Streaming-Lizenz bzw. entsprechender Discord-Rolle erlaubt. Aufnahmen oder Mitschnitte – gleich welcher Art – dürfen nicht ohne ausdrückliche Genehmigung auf sozialen Medien oder anderen Plattformen veröffentlicht werden. Dies gilt sowohl für Inhalte vom Ingame-Server Steiermark Roleplay als auch vom zugehörigen Discord-Server. Alle Nutzer sind verpflichtet, die Vorgaben der DSGVO (Datenschutz-Grundverordnung) einzuhalten.

Raubüberfälle

§1.0 Banküberfall

Das ausrauben der Nationalbank ist ausschließlich nur gestattet wenn mindestens 2 Geiseln vorhanden sind sowie mindestens 4 Polizisten im Dienst sich befinden (Ein als Geisel genommener Polizist darf nicht hinzugezählt werden). Der Raub soll sich über mindestens 30 Minuten strecken. Das Gebäude darf nach auslösen des Alarms 20 Minuten Lang nicht verlassen werden.

§1.1 Juwelier

Das ausrauben des Juweliers ist ausschließlich nur gestattet wenn mindestens 1 Geisel vorhanden ist sowie mindestens 3 Polizisten im Dienst sind (Ein als Geisel genommener Polizist darf nicht hinzugezählt werden). Der Raub sollte mindestens 15 Minuten andauern. Das Gebäude darf nach auslösen des Alarmes 10 Minuten Lang nicht verlassen werden.

§1.2 Bank/Laden

Das ausrauben einer Bank benötigt keine Geiseln jedoch mindestens 2 sich im Dienst befindende Polizisten. Zwischen jedem Raub müssen mindestens 30 min. vergehen! Nach auslösen des Alarmes darf das Gebäude 5 Minuten Lang nicht verlassen werden. Bei Eintreffen der Polizei haben diese das Recht das Gebäude sofort zu stürmen.

Einsatzkräfte

§1.0 Einsatzstelle

Ohne jegliche Beteiligung an einem Einsatz ist das Betreten der Einsatzstelle verboten. Man darf die Einsatzkräfte nicht daran stören, den Einsatz zu bearbeiten und darf nicht durch Fotos schießen oder sonstiges Aufmerksamkeit provozieren. Das Befahren einer Einsatzstelle mit einem Fahrzeug darf durchgeführt werden, solange man durch keine Absperrungen hindurchfährt. Bei einem Verstoß muss man mit einer Verwarnung rechnen!

§1.1 Einsatzkräfte

Einsatzkräfte sind ohne RP-Hintergrund unantastbar. Sie dürfen nicht entführt oder daran gehindert werden, Personen zu helfen.